

Übersicht Berechnungsmodule und benötigte WindPRO-Objekte

| | Mindestens | Möglich |
|----------------------------------|--|--|
| BASIS | <ul style="list-style-type: none"> Keine | <ul style="list-style-type: none"> Alle |
| ATLAS | <ul style="list-style-type: none"> Terraindaten-Objekt(e) | <ul style="list-style-type: none"> Neue/existierende WEA |
| METEO | <ul style="list-style-type: none"> Meteo-Objekt(e) | <ul style="list-style-type: none"> Neue/existierende WEA |
| WAsP interface | <ul style="list-style-type: none"> Terraindaten-Objekt(e) | <ul style="list-style-type: none"> Linien-Objekt (Höhenlinien) oder MAP-Datei Linien-Objekt (Rauigkeitslinien) oder MAP-Datei Hindernis-Objekt(e) Neue/existierende WEA |
| RESSOURCE | <ul style="list-style-type: none"> Terraindaten-Objekt(e) Linien-Objekt (Höhenlinien) oder MAP-Datei Linien-Objekt (Rauigkeitslinien) oder MAP-Datei | <ul style="list-style-type: none"> Hindernis-Objekt(e) |
| STATGEN (METEO+WAsP int.) | <ul style="list-style-type: none"> Meteo-Objekt Terraindaten-Objekt | |
| MCP | <ul style="list-style-type: none"> 2 METEO-Objekte | <ul style="list-style-type: none"> Weitere METEO-Objekte Gleiche wie für STATGEN-Berechnung |
| PARK | <ul style="list-style-type: none"> Je nach verwendetem Berechnungsmodus die gleichen wie für ATLAS, METEO, WAsP interface oder eine mit RESSOURCE erzeugte Windressourcenkarte Neue/existierende WEA | <ul style="list-style-type: none"> Je nach verwendetem Berechnungsmodus die gleichen wie für ATLAS, METEO oder WAsP interface |
| OPTIMIZE | <ul style="list-style-type: none"> Mit RESSOURCE erzeugte Windressourcenkarte oder METEO-Objekt WEA-Flächen-Objekt Für regelmäßiges Layout: PARK-Design-Objekt | <ul style="list-style-type: none"> Neue/existierende WEA |
| LOSS & UNCERTAINTY | <ul style="list-style-type: none"> Existierende PARK-Berechnung Neue/existierende WEA | <ul style="list-style-type: none"> METEO-Objekt oder WTI-Datei |
| DECIBEL | <ul style="list-style-type: none"> Neue/existierende WEA | <ul style="list-style-type: none"> Schall-Immissionsort(e) Linien-Objekt (Höhenlinien) |
| SHADOW | <ul style="list-style-type: none"> Neue/existierende WEA | <ul style="list-style-type: none"> Schatten-Rezeptor(en) Hindernis-Objekte Linien-Objekt (Höhenlinien) Terraindaten- oder Meteo-Objekt |
| ZVI | <ul style="list-style-type: none"> Neue/existierende WEA Linien-Objekt (Höhenlinien) | <ul style="list-style-type: none"> Areal-Objekt (Topographie) Hindernis-Objekte |
| IMPACT | <ul style="list-style-type: none"> Je nach verwendeten Berechnungen die gleichen wie für DECIBEL, SHADOW und/oder ZVI | <ul style="list-style-type: none"> Je nach verwendeten Berechnungen die gleichen wie für DECIBEL, SHADOW und/oder ZVI Kamera-Objekt mit Foto |
| PHOTO-MONTAGE | <ul style="list-style-type: none"> Kamera-Objekt Neue/existierende WEA | <ul style="list-style-type: none"> Linien-Objekt (Höhenlinien) 3D-Objekt(e) Areal-Objekt (Topographie) Kontrollpunkt(e) |
| ANIMATION | <ul style="list-style-type: none"> Die gleichen wie für PHOTOMONTAGE | <ul style="list-style-type: none"> Die gleichen wie für PHOTOMONTAGE |
| 3D-ANIMATION | <ul style="list-style-type: none"> VR-Objekt Linien-Objekt (Höhenlinien) | <ul style="list-style-type: none"> Neue/existierende WEA Meteo-Objekt(e) Areal-Objekt (Topographie) Linien-Objekt (lineare Obj.) Linien-Objekt (Kameraspur) 3D-Objekt(e) |
| eGRID | <ul style="list-style-type: none"> Neue/existierende WEA Externs Netz Elektrisches Netz | <ul style="list-style-type: none"> Sammelschiene Trafo Last |
| WINDBANK | <ul style="list-style-type: none"> Keine | <ul style="list-style-type: none"> Abgeschlossene Energieberechnung |